Test Plan

Battle ships

Joël van Baal

phoenix corp.  keizerinmarialaan 2

Contents

# Inleiding

Dit is het test plan van het spel battle ships. In dit document word er beschreven welk programa er getest gaat worden en een kleine uitleg wat thet programa doet er wort ook beschreven wat de handelingen zijn die in het programa gedaan kunnen worden.

# programma

wij gaan ales testen voor de battle ships

het spel zal er voor zorgen dat je battle ships kan spelen tussen twee spelers en op twee laptops

# Eisen

# Test stappen

Als eerst gaan we testen of de connectie tussne twee laptops werkt, daar na gaan we testen of we shepen kunnen plaatsen en kunnen opslaan in een database.

Daarnaa gaan we beginnen met de echte game en gaan het shieten van schepen en water. En dat het turn based is.

Waneer de game compleet is gaan we de settings maken en testen.

# Test

|  |  |
| --- | --- |
| werkzaamheden | Klopt/fout |
| De conectie van 2 laptops |  |
| Schepen plaatsen |  |
| Kunnen shieten |  |
| Kunnen winnen |  |
| Turn based |  |
| Settings |  |
|  |  |